



# Concurso de Projetos Informar ou Desinformar?

escola virtual

SIC

Expresso



## PASSO A PASSO



### 1. Atribuição do guião de projetos às turmas

O primeiro passo:

1. O professor deve aceder à [área de projetos](#) e, no catálogo, localizar o **guião “Informar ou Desinformar?”**.
2. Ao aceder à ficha do projeto, clicar no botão “Atribuir a uma turma” e localizar as turmas a enviar o desafio.
3. Para finalizar, clicar em “Atribuir”.
4. Os alunos serão notificados da **atribuição de um novo projeto à sua turma** pelo respetivo professor.



### 2. Criação dos projetos e formação das equipas

Após a receção da notificação da tarefa, o professor deve orientar os alunos para:

1. Acederem à [área de projetos](#) e criarem os seus projetos a partir do **guião “Informar ou Desinformar?”** partilhado.
2. Seguirem as instruções da plataforma para a formação da equipa de trabalho e início das atividades propostas pelo guião.

**Atenção:** as equipas de projeto podem ser compostas, no máximo, por 30 alunos e ter o apoio de até cinco professores.



### 3. Acesso ao código identificador dos projetos

Cada projeto criado pelos alunos conta com um **IDENTIFICADOR ÚNICO**, que será solicitado no momento da inscrição no concurso. Para localizá-lo, o professor deve:

1. Aceder ao projeto desenvolvido pelos alunos.
2. Procurar, no canto superior direito do ecrã, o **código iniciado por ID mais 6 ou 7 dígitos** (conforme indicado na imagem abaixo).
3. **Guardar o código para o preenchimento do formulário de inscrição.**



### 4. Inscrição dos projetos no concurso

De **24 de outubro de 2024 a 31 de janeiro de 2025**, o professor deve inscrever os projetos dos seus alunos no concurso:

1. Aceder ao [formulário de inscrição](#).
2. Completar os dados solicitados, dando especial atenção ao código identificador do projeto, e submeter a inscrição. Será enviada uma mensagem de confirmação para o *e-mail* indicado no formulário de inscrição. Caso não a receba, o professor deve contactar o [nosso suporte](#).



### 5. Desenvolvimento das atividades do projeto

Como professor, **incentive os seus alunos a desenvolver bons projetos**. Relembre-os de:

1. Aceder à [Escola Virtual](#) e, a partir de “Projetos da Disciplina”, localizar os respetivos projetos.
2. **Realizar todas as atividades propostas no guião** usando as suas melhores ideias e muita criatividade.
3. Que, para a participação no concurso, os projetos devem atingir os **100% de conclusão até 31 de janeiro de 2025**.



### 6. Vídeo de apresentação do projeto

Para a participação no concurso, após concluídas as ações planeadas, **a equipa deverá produzir um vídeo simples de, no máximo, 2 minutos, onde deem a conhecer, de forma criativa e envolvente, os pontos mais importantes do projeto**. O vídeo deve ser indicado na respetiva etapa de desenvolvimento do projeto.

O vídeo será divulgado na página do concurso, na Escola Virtual, e fará parte da votação pública que irá escolher os 10 projetos semifinalistas de cada categoria.



### 7. Acompanhamento dos projetos dos alunos

Para acompanhar os projetos dos alunos, o professor deve:

1. Aceder a área de Projetos na [Escola Virtual](#).
2. Clicar no separador “Os meus projetos” e localizar a turma que pretende acompanhar.
3. Aceder aos projetos criados pelos alunos da turma e apoiá-los no desenvolvimento das atividades, para que alcancem os seus melhores resultados.

Os projetos não concluídos até 31 de janeiro de 2025 serão automaticamente desclassificados.



### 8. Votação dos projetos pela comunidade escolar

Entre os dias **7 e 16 de fevereiro de 2025**, todos os projetos inscritos que atendam aos critérios definidos estarão disponíveis na [página do concurso](#), para votação por toda a comunidade escolar e público em geral.

Os 10 projetos mais votados de cada categoria serão classificados para a semifinal do concurso e submetidos à avaliação por um júri especializado.



### 9. Avaliação final pelo júri especializado

Entre os dias **19 e 26 de fevereiro de 2025**, os projetos semifinalistas divulgados na [página do concurso](#) serão avaliados pelo nosso júri especializado, que finalmente escolherá **os três melhores projetos de cada categoria**, finalistas do concurso.



### 10. Divulgação dos resultados e premiação

No dia **28 de fevereiro de 2025**, divulgaremos os 12 finalistas do concurso (três por categoria). As respetivas equipas dos projetos classificados serão convidadas para a gala de **entrega de prémios, que decorrerá no dia 26 de março de 2025**, em local a definir.



**Bom trabalho de projeto com a Escola Virtual!**

Aceda ao [Regulamento do concurso](#). Dúvidas ou esclarecimentos adicionais, contacte: [www.escolavirtual.pt/Duvidas](http://www.escolavirtual.pt/Duvidas)