



PASSO A PASSO NOVAS DATAS



1. Atribuição do guião de projetos às turmas

O primeiro passo:

1. O professor deve aceder à [área de projetos](#) e, no catálogo, localizar o **guião “Jogar na Linha”**.
2. Ao aceder à ficha do projeto, clicar no botão “Atribuir a uma turma” e localizar as turmas a enviar o desafio.
3. Para finalizar, clicar em “Atribuir”.
4. Os alunos serão notificados da **atribuição de um novo projeto à sua turma** pelo respetivo professor.



2. Criação dos projetos e formação das equipas

Após a receção da notificação da tarefa, o professor deve orientar os alunos para:

1. Acederem à [área de projetos](#) e criarem os seus projetos a partir do **guião “Jogar na Linha”** partilhado.
2. Seguirem as instruções da plataforma para a formação da equipa de trabalho e início das atividades propostas pelo guião.

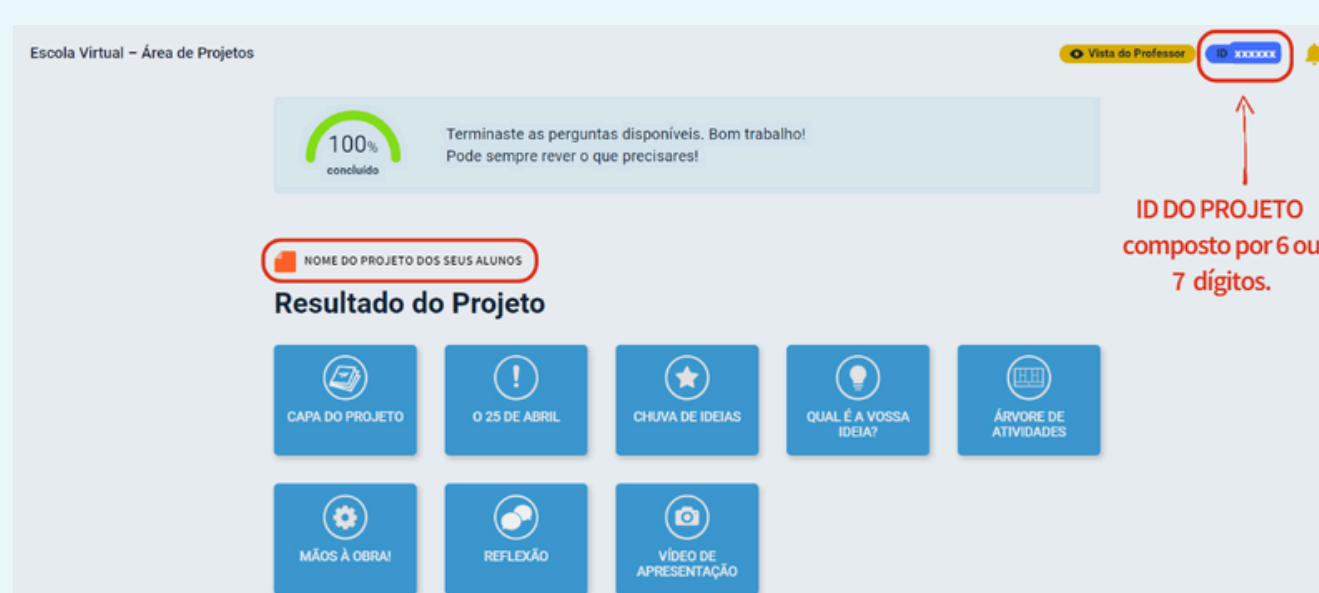
Atenção: as equipas de projeto podem ser compostas, no máximo, por 30 alunos e ter o apoio de até cinco professores.



3. Acesso ao código identificador dos projetos

Cada projeto criado pelos alunos conta com um **IDENTIFICADOR ÚNICO**, que será solicitado no momento da inscrição no concurso. Para localizá-lo, o professor deve:

1. Aceder ao projeto desenvolvido pelos alunos.
2. Procurar, no canto superior direito do ecrã, o **código iniciado por ID mais 6 ou 7 dígitos** (conforme indicado na imagem abaixo).
3. **Guardar o código para o preenchimento do formulário de inscrição.**



4. Inscrição dos projetos no concurso

De **31 de outubro de 2024** e **02 de abril de 2025**, o professor deve inscrever os projetos dos seus alunos no concurso:

1. Aceder ao [formulário de inscrição](#).
2. Completar os dados solicitados, dando especial atenção ao código identificador do projeto, e submeter a inscrição. Será enviada uma mensagem de confirmação para o *e-mail* indicado no formulário de inscrição. Caso não a receba, o professor deve contactar o [nosso suporte](#).



5. Desenvolvimento das atividades do projeto

Como professor, **incentive os seus alunos a desenvolver bons projetos**. Relembre-os de:

1. Aceder à [Escola Virtual](#) e, a partir de “Projetos da Disciplina”, localizar os respetivos projetos.
2. **Realizar todas as atividades propostas no guião** usando as suas melhores ideias e muita criatividade.
3. Que, para a participação no concurso, os projetos devem atingir os **100% de conclusão até 02 de abril de 2025**.



6. Vídeo de apresentação do projeto

Para a participação no concurso, após concluídas as ações planeadas, **a equipa deverá produzir um vídeo simples de, no máximo, 2 minutos, onde deem a conhecer, de forma criativa e envolvente, os pontos mais importantes do projeto**. O vídeo deve ser indicado na respetiva etapa de desenvolvimento do projeto.

O vídeo será divulgado na página do concurso, na Escola Virtual, e fará parte da votação pública que irá escolher os 10 projetos semifinalistas de cada categoria.



7. Acompanhamento dos projetos dos alunos

Para acompanhar os projetos dos alunos, o professor deve:

1. Aceder a área de Projetos na [Escola Virtual](#).
2. Clicar no separador “Os meus projetos” e localizar a turma que pretende acompanhar.
3. Aceder aos projetos criados pelos alunos da turma e apoiá-los no desenvolvimento das atividades, para que alcancem os seus melhores resultados.

Os projetos não concluídos até 02 de abril de 2025 serão automaticamente desclassificados.



8. Votação dos projetos pela comunidade escolar

Entre os dias **07 de abril a 22 de abril de 2025**, todos os projetos inscritos que atendam aos critérios definidos estarão disponíveis na [página do concurso](#), para votação por toda a comunidade escolar e público em geral.

Os 10 projetos mais votados de cada categoria serão classificados para a semifinal do concurso e submetidos à avaliação por um júri especializado.



9. Avaliação final pelo júri especializado

Entre os dias **28 de abril a 04 de maio de 2025**, os projetos semifinalistas divulgados na [página do concurso](#) serão avaliados pelo nosso júri especializado, que finalmente escolherá **os três melhores projetos de cada categoria**, finalistas do concurso.



10. Divulgação dos resultados e premiação

No dia **07 de maio de 2025**, divulgaremos os 12 finalistas do concurso (três por categoria). As respetivas equipas dos projetos classificados serão convidadas para a gala de **entrega de prémios, que decorrerá no dia 28 de maio de 2025**, no auditório da Egas Moniz School of Health & Science.

Aceda ao [Regulamento do concurso](#). Dúvidas ou esclarecimentos adicionais, contacte: www.escolavirtual.pt/Duvidas

Bom trabalho de projeto com a Escola Virtual!