

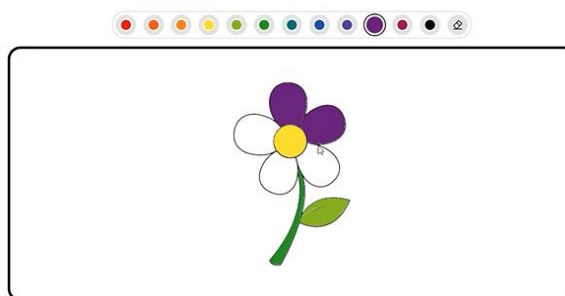


Criação e personalização de recursos

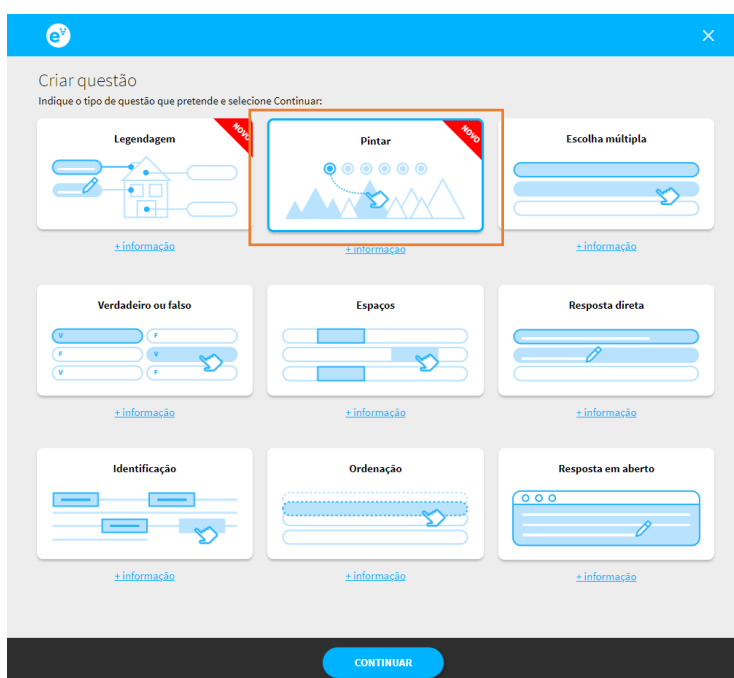
Criação de questões: pintar

Se pretender avaliar os conhecimentos do aluno sobre as cores, as formas, áreas ou o conteúdo da imagem, pode criar uma questão do tipo Pintar.

Pinta a flor.
O caule de VERDE ESCURO, a folha de VERDE CLARO, as pétalas de ROXO e o centro de AMARELO.



Neste tipo de questões, a resposta implica o preenchimento de áreas delimitadas numa imagem. Vamos ver como o fazer!





Selecionado o tipo de questão Pintar, comece por catalogá-la na disciplina e tema pretendidos.

Repare que este tipo de questão permite dois modos de resposta: cor única e cores múltiplas.

Modo de resposta

- Múltipla
- Múltipla**
- Única

Se desejar, pode adicionar recursos à sua questão.

Consulte o vídeo “Criar Questões: Adicionar recursos”, para ver como o fazer.

De seguida, insira aqui o enunciado da questão.

Enunciado
Escreva aqui o seu texto.

E aqui, a imagem que pretende utilizar.

Pintar a imagem

Importar imagem

Os recursos aqui inseridos ficam guardados nos seus recursos, assim, preencha os campos **título**, **legenda** e **palavras-chave**, para poder reutilizá-lo no futuro.

Adicionar recursos

CARREGAR de respostas

Indica os dados do recurso e seleccione Carregar:

Título: A casa

Legenda: Imagem

Palavras-chave: Escultura, pintura

Tipos de imagem: Imagem

Palavras-chave para pintar: Imagem de casa para pintar.

Carregar



Repare que para ser possível pintar a imagem, as áreas a colorir devem ter contornos bem definidos, e o seu interior deve ter fundo sólido, branco.

Exemplo:



No modo de **resposta “única”**, só é possível utilizar uma cor



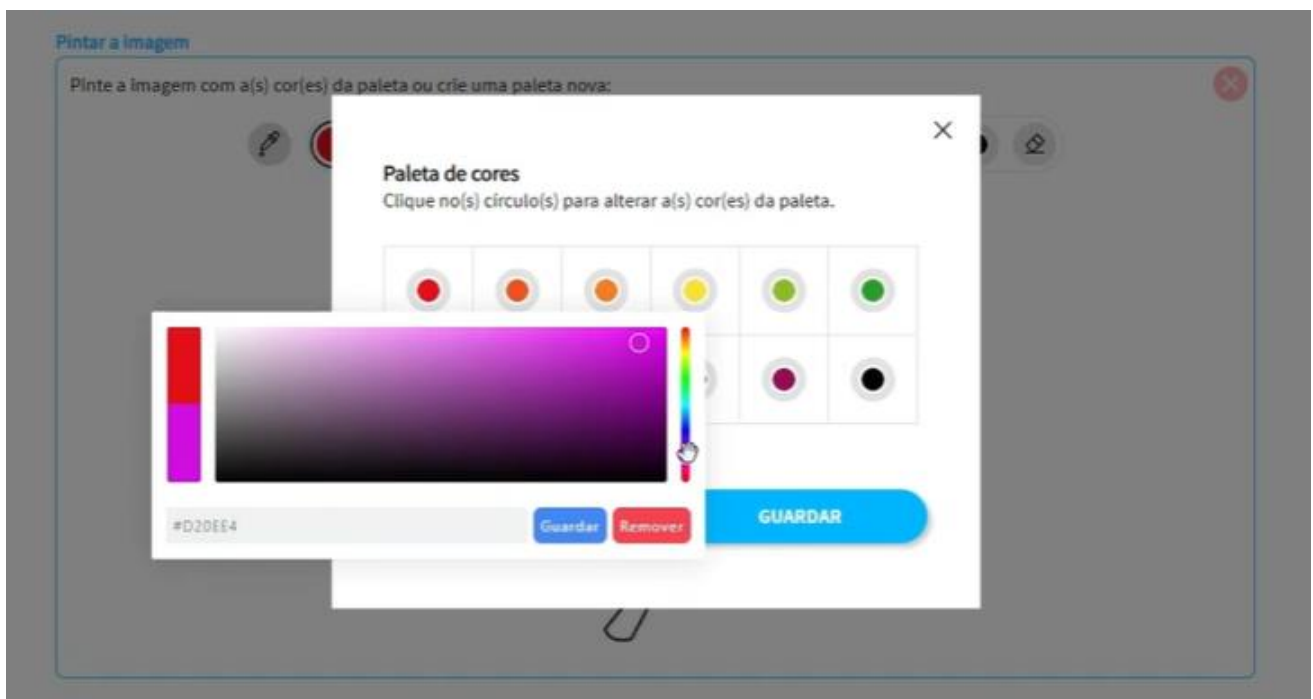
Já no modo de **resposta múltipla**, está disponível uma paleta padrão de 12 cores.



Para definir novas cores, seja no modo de resposta única ou múltipla, clique na pipeta



, e de seguida, na cor que pretende alterar.



Arraste o rato sobre a nova cor e clique em guardar.



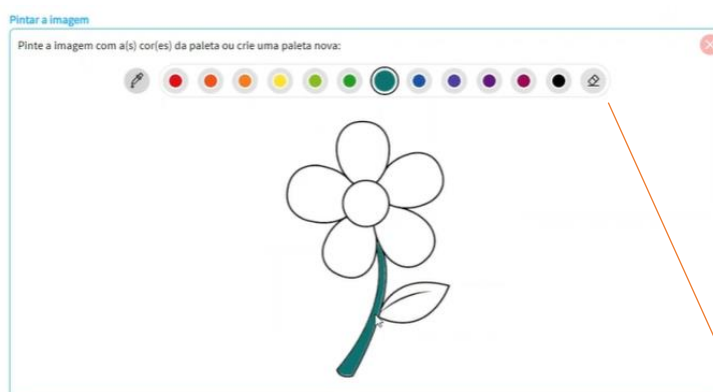
Concluídas as alterações, guarde a nova seleção de cores, clicando em Guardar.




Caso deseje, pode regressar à paleta original clicando em Repor original.



Para definir a cor com a qual cada área deve ser pintada pelo aluno, clique na cor pretendida e de seguida duas vezes na área a ser pintada. Repita para todas as áreas a colorir.





Para remover uma cor selecionada para colorir uma área, clique na borracha  e de seguida na respetiva área. Quando terminar, clique em Gravar.




Antes de concluir a criação da questão, se assim entender, pode preencher a área de resolução do exercício.

Resolução

Título
Editar título

Passo 1
Editar Resolução  



E por fim, clique em “Gravar”.
A questão fica automaticamente associada ao seu teste.



Bom trabalho, com a Escola Virtual!