



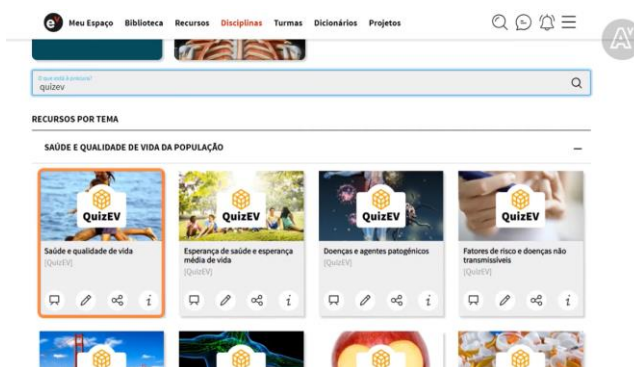
## Colaboração e monitorização das aprendizagens

### Jogar um QuizEV - modo Projeção

O QuizEV ajuda os professores a dinamizar as suas aulas com quizzes totalmente adaptados aos conteúdos que estão a lecionar.



Usando a pesquisa de recursos ou acedendo aos Recursos da Disciplina, clique em QuizEV.



O QuizEV pode ser jogado com dispositivos”, com cartões impresso, em modo projeção, por convite e com a turma. Neste vídeo, veremos como “Jogar em modo Projeção”.

Selecciona o teu modo de jogo:

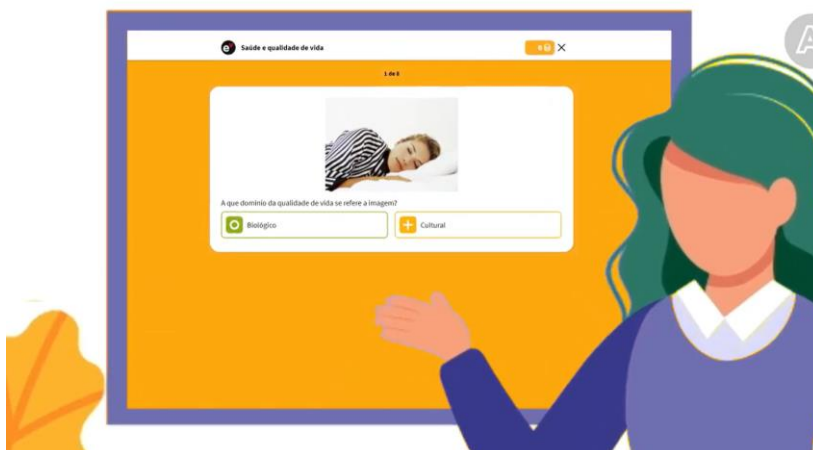
|   |  |   |
|---|--|---|
| <p><b>Jogar com dispositivos</b><br/>O professor projeta e cada jogador responde no seu equipamento.</p>                        | <p><b>Jogar com cartões</b><br/>O professor captura e projeta as respostas dos alunos através da App QuizEV Scanner.</p> | <p><b>Jogar em projeção</b><br/>O professor projeta e apenas um jogador responde no computador da sala.</p> |
| <p><b>Jogar por convite</b><br/>Cada jogador responde no seu equipamento, ao seu ritmo. Não precisa de conta Escola Virtual</p> | <p><b>Jogar com a turma</b><br/>Desafia uma turma a jogar fora da sala.</p>  |   |



Clicando na opção desejada, o jogo inicia automaticamente, e as questões aparecerão no ecrã de projeção.



Neste modo de jogo, o professor projeta as questões para que os alunos respondam a partir do computador da sala de aula.



Se a resposta dada for a certa, o ecrã fica verde e surge a expressão “Acertaste”, premiando os alunos com novas moedas.

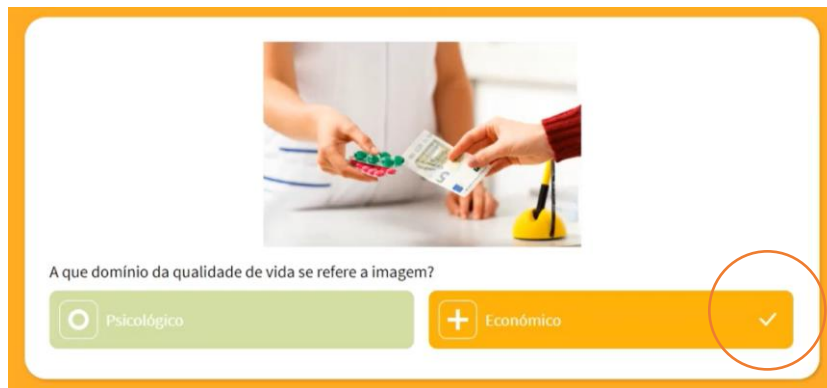


Se a resposta dada for a errada, o ecrã fica vermelho com a expressão “Incorreto”, e o incentivo para que continue a tentar.





De seguida, é apresentada a respetiva solução da questão, com a opção correta em destaque e com o símbolo “visto”.



Neste modo de jogo não há tempo limite de resposta. Quando é apresentada a correção de uma questão avança automaticamente para a próxima.

Quando todas as questões forem respondidas, é apresentada a pontuação final do jogo.



Com o modo Projeção, crie momentos de debate com a turma, desenvolva competições entre grupos e faça avaliações interativas com resultados imediatos através da ferramenta.

**Bom trabalho, com a Escola Virtual!**