



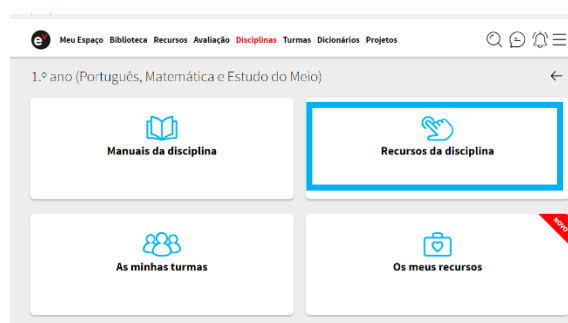
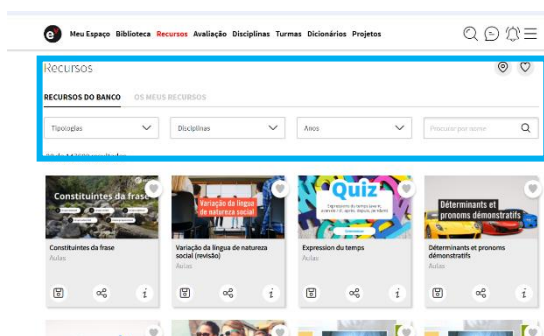
Exploração de recursos educativos digitais

Jogar um QuizEV - modo Jogar por convite

O QuizEV ajuda os professores a dinamizar as suas aulas com quizzes totalmente adaptados aos conteúdos que estão a lecionar.



Usando a pesquisa na área de Recursos ou acedendo aos Recursos da Disciplina, seleccione a tipologia QuizEV e clique em aplicar.

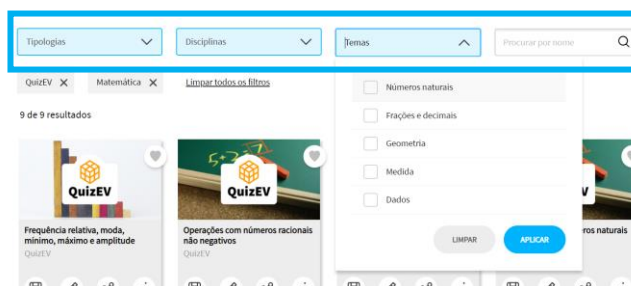


Recursos





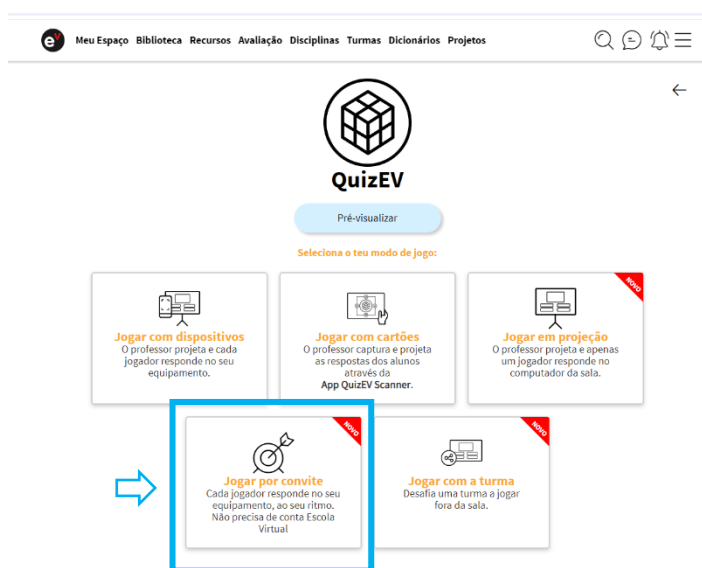
Pode ainda afinar a pesquisa escolhendo a disciplina (no caso do 1.º ciclo) e o tema.



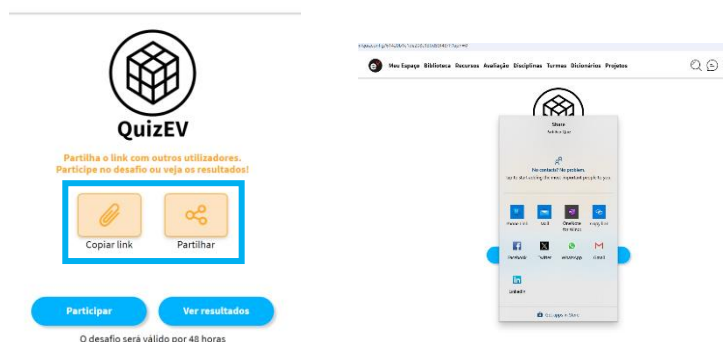
Selecione o quiz de interesse, e clique sobre o cartão-

O QuizEV pode ser jogado com dispositivos, com cartões impressos, em modo projeção, por convite e com a turma fora da sala de aula.

Vejamos como “Jogar por convite”.



Clicando em "Copiar link" ou "Partilhar", pode desafiar outros utilizadores para participar no quiz, através dos serviços de mensagens da sua preferência.

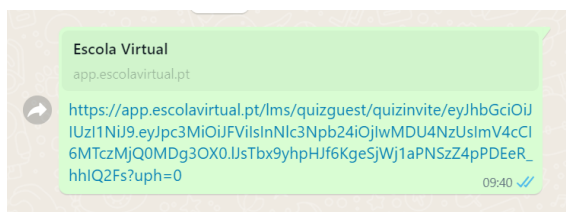




ESCOLA VIRTUAL

ESCOLA VIRTUAL EM CONTEXTO DE ENSINO-APRENDIZAGEM

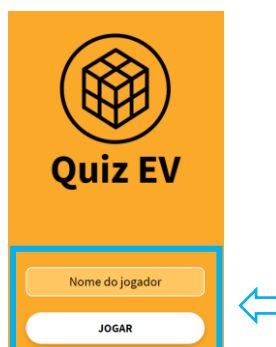
Neste modo de jogo, o convidado pode responder ao seu ritmo e a partir do seu próprio equipamento sem que seja necessário que tenha conta Escola Virtual, clicando no link recebido.



Para participar no desafio, clique em “Jogar”.



De seguida, escreva o seu nome e clique em Jogar.



O jogo iniciará automaticamente. As questões apresentadas devem ser respondidas dentro do tempo indicado no contador.

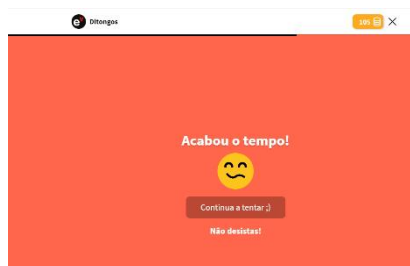




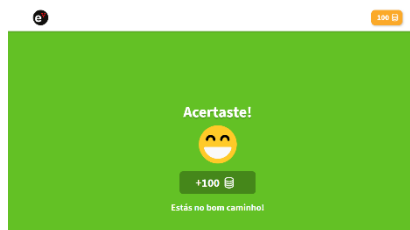
ESCOLA VIRTUAL

ESCOLA VIRTUAL EM CONTEXTO DE ENSINO-APRENDIZAGEM

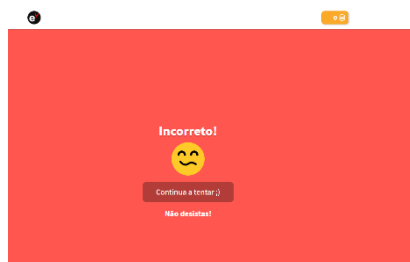
Se não houver resposta dentro do tempo previsto, surge a mensagem “Acabou o tempo!” e o jogo avança automaticamente para a próxima questão.



Se a resposta dada a uma questão for a certa, o ecrã fica verde e surge a expressão “Acertaste”, premiando os alunos com novas moedas.



Se a resposta dada for a errada, o ecrã fica vermelho com a expressão “Incorreto”, e o incentivo para que continue a tentar.



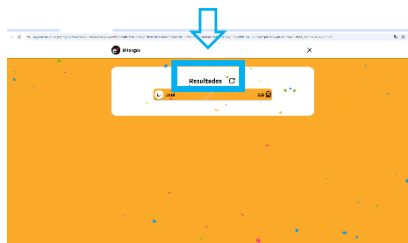
De seguida, é apresentada a respetiva solução da questão, com a opção correta em destaque e com o símbolo “visto”, avançando automaticamente para a próxima questão.



Após percorridas todas as questões, são apresentados os resultados e classificação dos participantes até aquele momento.



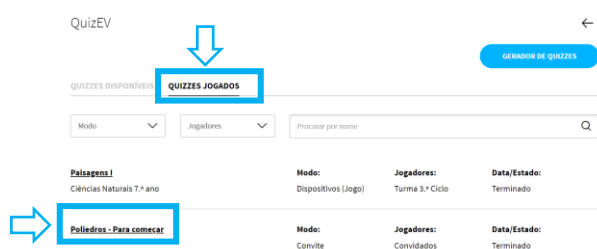
Sempre que precisar, pode clicar aqui para atualizar os resultados do jogo.



Se pretender visualizar os resultados dos quizzes jogados, aceda à área de Avaliação, e escolha a opção "Exercícios e Quizzes",



No separador "Quizzes jogados", clique no quiz pretendido para visualizar os resultados.



Aqui, pode ver o pódio, com o destaque das três melhores classificações, respetiva pontuação, tempo de resolução e moedas ganhas.

Poliedros - Para começar

Resultados

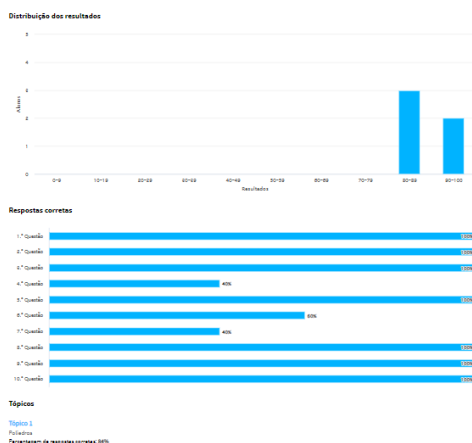
Nome	Moedas	Resultados	Tempo
1º Aluno 1 Ciclo 01	1140	9/10 (90%)	00:00:23
2º Aluno 1 Ciclo 04	1131	9/10 (90%)	00:00:34
3º Aluno 1 Ciclo 03	1013	8/10 (80%)	00:00:28



ESCOLA VIRTUAL

ESCOLA VIRTUAL EM CONTEXTO DE ENSINO-APRENDIZAGEM

O professor tem acesso também à distribuição de resultados por questões; a percentagem de alunos que respondeu corretamente a cada questão e, para cada tópico a percentagem de respostas corretas.



Afira competências fora da sala de aula e faça avaliações interativas com resultados imediatos com o modo “Jogar por convite” do QuizEV.

Bom trabalho, com a Escola Virtual!