



Gamificação

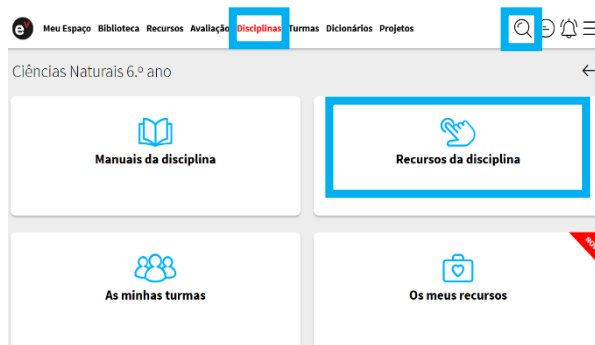
Jogar um QuizEV - modo Jogar com a turma

O QuizEV ajuda os professores a dinamizar as suas aulas com quizzes totalmente adaptados aos conteúdos que estão a lecionar.

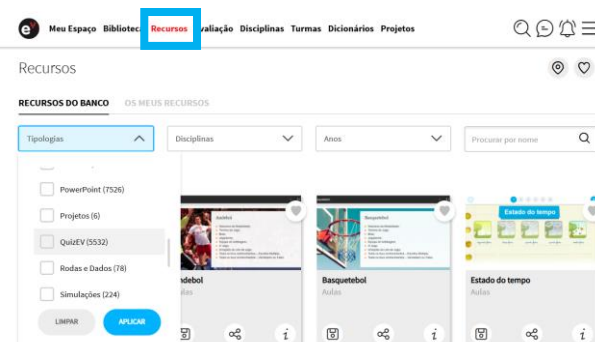
Vejamos como desafiar a turma a jogar fora da sala de aula.



Efetue a pesquisa do QuizEV através da "Lupa" ou acedendo a "Recursos da Disciplina", no separador "Disciplinas".

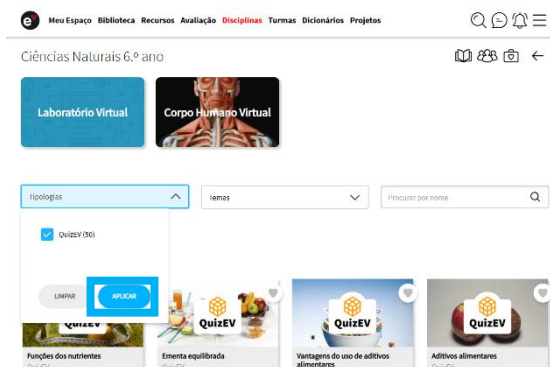


Também pode pesquisar diretamente no separador "Recursos".

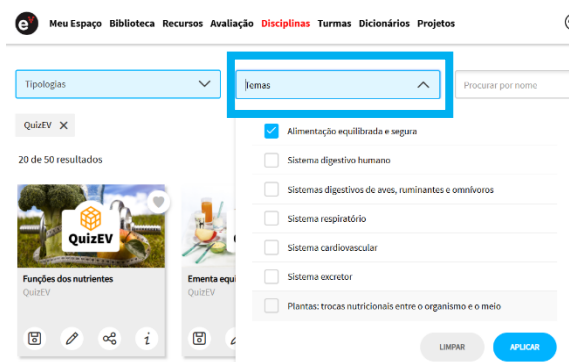




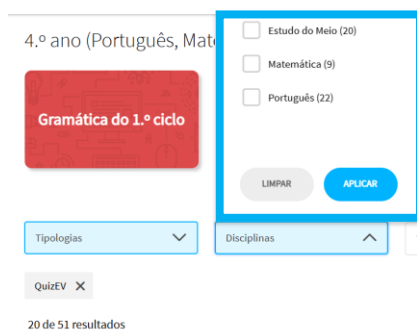
Selecione a tipologia QuizEV e clique em aplicar.



Pode ainda afinar a pesquisa escolhendo o tema...



...e, no caso do 1.º ciclo, a disciplina.





ESCOLA VIRTUAL

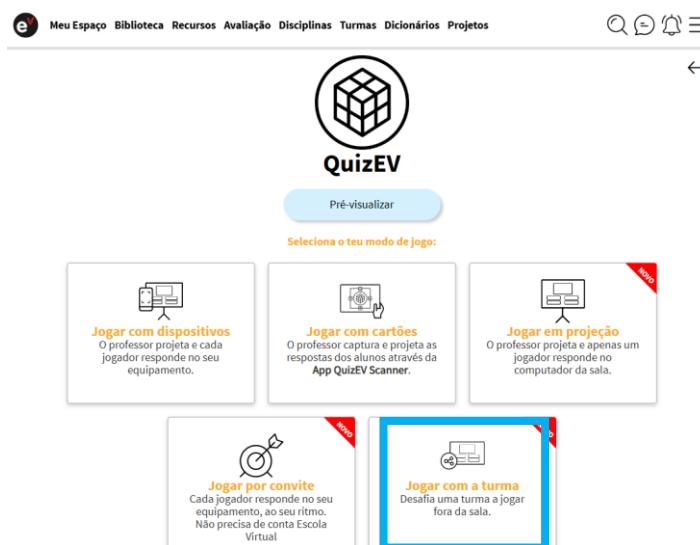
ESCOLA VIRTUAL EM CONTEXTO DE ENSINO-APRENDIZAGEM

Selecione o quiz de interesse e clique sobre o cartão.



O QuizEV pode ser jogado com dispositivos, com cartões impressos, em modo projeção, por convite e com a turma fora da sala de aula.

Selecione "Jogar com a turma" para jogar fora da sala de aula.



Em seguida, defina o tempo máximo que os alunos vão ter para responder a cada questão e a turma à qual quer fazer o desafio, e clique em avançar.





ESCOLA VIRTUAL

ESCOLA VIRTUAL EM CONTEXTO DE ENSINO-APRENDIZAGEM

De seguida, é apresentada a respetiva solução da questão, com a opção correta em destaque e com o símbolo “visto”, avançando automaticamente para a próxima questão.



Se não houver resposta dentro do tempo previsto, surge a mensagem “Acabou o tempo!” e o jogo avança automaticamente para a próxima questão.

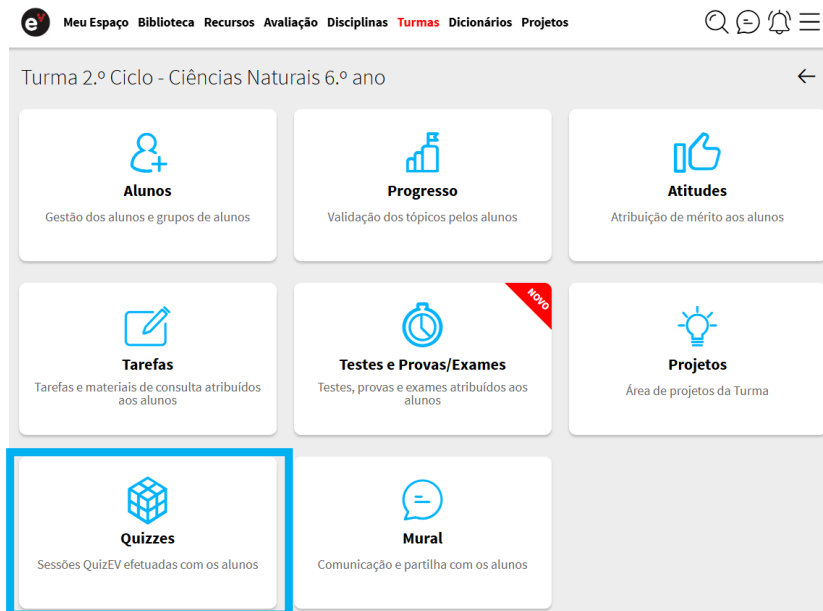


Após percorridas todas as questões, são apresentados os resultados e classificação dos participantes até aquele momento. Sempre que precisar, pode clicar aqui para atualizar os resultados do jogo.

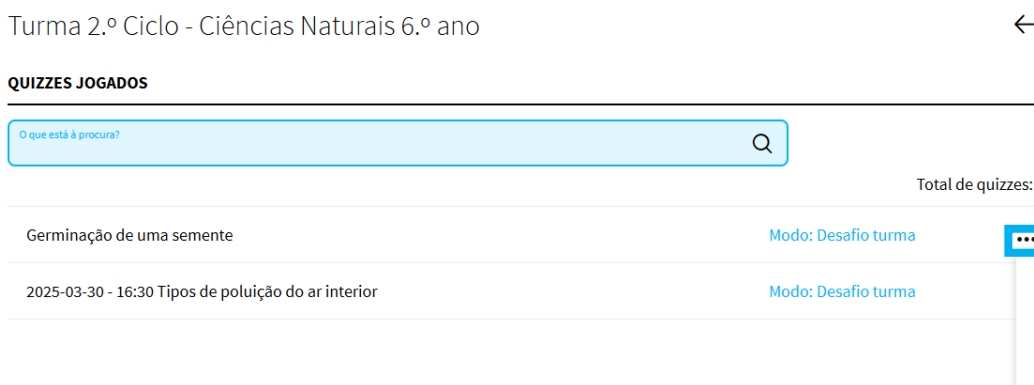




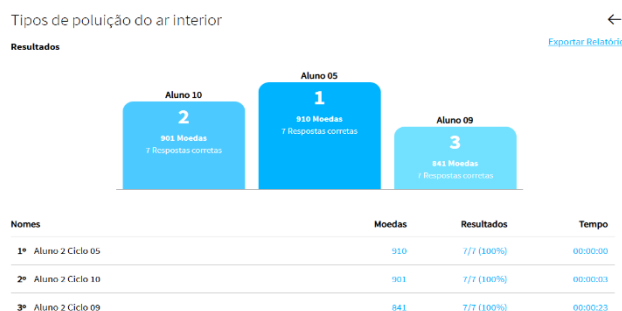
Na área da Turma, na peça Quizzes, o professor tem acesso aos relatórios de todos os quizzes enviados.



Clicando no ícone realçado encontra as opções de consulta e exportação do relatório e apagar os resultados deste quiz.



Na opção "consultar" pode ver o pódio, com o destaque das três melhores classificações, respetiva pontuação, tempo de resolução e moedas ganhas.



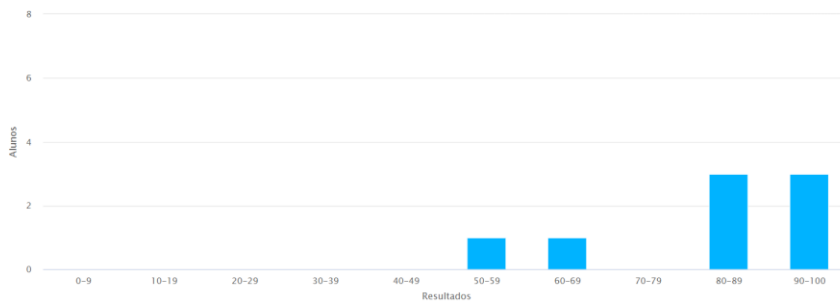


ESCOLA VIRTUAL

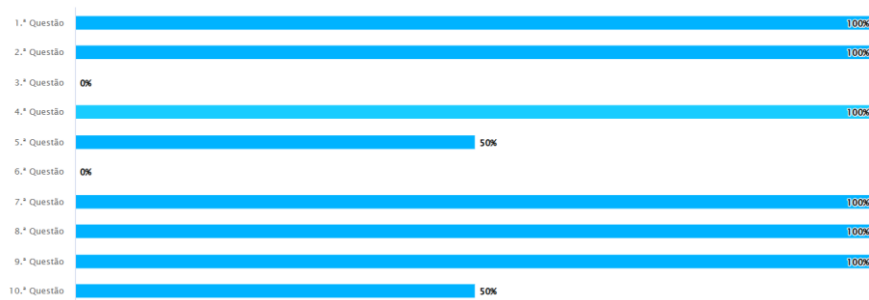
ESCOLA VIRTUAL EM CONTEXTO DE ENSINO-APRENDIZAGEM

O professor tem acesso também à distribuição de resultados por questões; a percentagem de alunos que respondeu corretamente a cada questão e, para cada tópico a percentagem de respostas corretas.

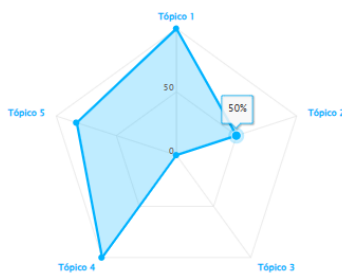
Distribuição dos resultados



Respostas corretas



Tópicos



Tópico 1

O islamismo

Tópico 2

A ocupação muçulmana da Península Ibérica

Tópico 3

A herança muçulmana

Tópico 4

A reconquista cristã e a formação dos reinos cristãos na Península Ibérica

Tópico 5

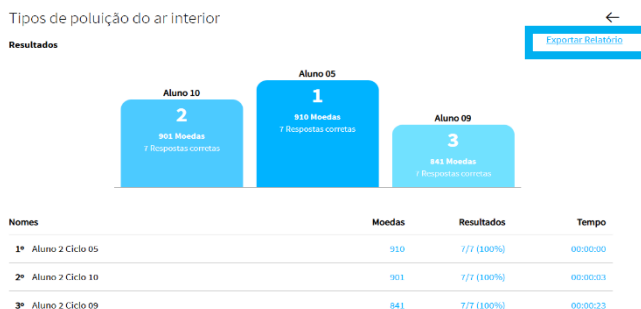
Do Condado Portucalense ao Reino de Portugal: as conquistas de D. Afonso Henriques



ESCOLA VIRTUAL

ESCOLA VIRTUAL EM CONTEXTO DE ENSINO-APRENDIZAGEM

Para exportar o relatório clique na opção destinada para o efeito.



Após término da exportação, receberá uma notificação para descarregar o ficheiro.

Notificações

O seu pedido de exportação do quiz Tipos de poluição do ar interior da turma "Turma 2.º Ciclo" terminou com sucesso. Clique [aqui](#) para fazer o download.

Por fim, pode também eliminar os resultados do quiz clicando em apagar.

QUIZZES JOGADOS

Total de quizzes: 2

2025-03-20 - 16:20 Corpo humano e saúde	Modo: Desafio turma
2025-03-20 - 16:20 Corpo humano e saúde	<ul style="list-style-type: none"> Consultar Exportar Relatório Apagar

Com o modo “Jogar com turma”, tem liberdade para convidar todos os alunos de uma turma e eles podem jogar, estando ou não na sala de aula.

Afira competências e faça avaliações interativas com resultados imediatos através desta ferramenta.

Bom trabalho com a Escola Virtual!