



Gamificação Relatório QuizEV

Os relatórios dos QuizEV permitem comparar o desempenho da turma por tópicos, facilitando a identificação das áreas que necessitam de reforço e orientando a intervenção do professor, uma vez que os QuizEV podem ser totalmente adaptados aos conteúdos a lecionar.

Para acompanhar e verificar os resultados obtidos pelos seus alunos, deve aceder à área de Avaliação, seleccionar a opção “QuizEV” e, de seguida, o separador “Quizzes jogados”. Nesta área encontrará uma lista com todos os quizzes jogados com os seus alunos e respetivos relatórios.

QUIZZES DISPONÍVEIS	QUIZZES JOGADOS
<input type="text" value="Modo"/>	<input type="text" value="Jogadores"/>
<input type="text" value="Procurar por nome"/>	
<p><u>Variação social da língua portuguesa</u></p> <p>Português 9.º ano</p>	<p>Modo: Turma Jogadores: Turma 3.º Ciclo Data/Estado: 05-09-2025 Terminado</p>
<p><u>Exprimir opinião e assumir compromissos 2025-09-02 11:42</u></p> <p>Português 9.º ano</p>	<p>Modo: Turma Jogadores: Turma 3.º Ciclo Data/Estado: 05-09-2025 Terminado</p>
<p><u>Ready for a winter wonderland in Europe?</u></p> <p>Inglês 9.º ano</p>	<p>Modo: Turma Jogadores: Turma 3.º Ciclo Data/Estado: 24-10-2025 Terminado</p>

Na lista é possível visualizar o nome do quiz, o modo de jogo, a turma a que foi atribuído, a data e o estado, indicando se o quiz foi iniciado ou terminado. Ao seleccionar o nome do QuizEV, surge o pódio com os três primeiros classificados. Abaixo apresenta-se a lista detalhada dos resultados dos participantes e respetivos tempos de resposta.



Nomes	Pontos	Resultados	Tempo
1º Aluno 3 Ciclo 02	626	5/6 (83%)	00:00:08
2º Aluno 3 Ciclo 05	493	4/6 (67%)	00:00:29
3º Aluno 3 Ciclo 01	454	4/6 (67%)	00:00:36
4º Aluno 3 Ciclo 04	375	3/6 (50%)	00:00:07
5º Aluno 3 Ciclo 03	251	2/6 (33%)	00:00:06

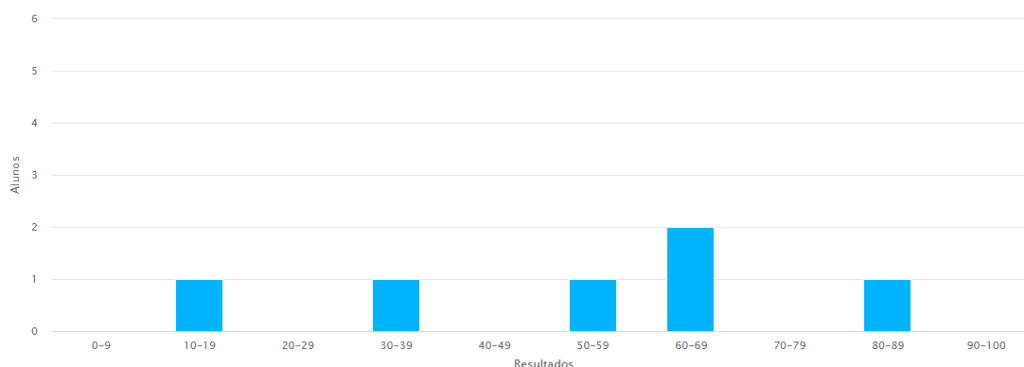


ESCOLA VIRTUAL

ESCOLA VIRTUAL EM CONTEXTO DE ENSINO-APRENDIZAGEM

O relatório inclui também um gráfico onde o professor consegue ver rapidamente como os resultados da turma se distribuem pelos diferentes intervalos de desempenho, permitindo identificar as incidências e visualizar os alunos incluídos em cada intervalo. Além disso, é possível consultar a percentagem de respostas corretas por questão e, ao clicar sobre cada coluna, visualizar a questão correspondente.

Distribuição dos resultados

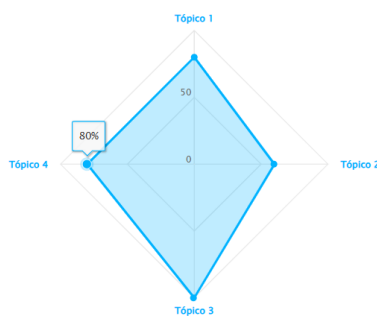


Respostas corretas



Outro elemento disponível é o gráfico de radar, que permite comparar o desempenho geral da turma nos diferentes tópicos, facilitando a identificação das áreas que necessitam de reforço e orientando de forma mais precisa a intervenção pedagógica.

Tópicos



- Tópico 1**
Palavras com al, el, ll, ol, ul
- Tópico 2**
Palavras com ...ff... / ...f...
- Tópico 3**
Palavras com ...ss... / ...s...
- Tópico 4**
Palavras com ar, er, ir, or, ur

**ESCOLA VIRTUAL**

ESCOLA VIRTUAL EM CONTEXTO DE ENSINO-APRENDIZAGEM

Para exportar o relatório, basta clicar na opção indicada. Assim que a exportação estiver concluída, o professor receberá uma notificação para descarregar o ficheiro. A partir desta notificação pode abrir ou guardar o relatório em formato PDF no seu equipamento.

É igualmente possível aceder aos relatórios dos quizzes jogados especificamente com uma turma através do separador Turmas, selecionando o cartão “Quizzes”. Neste espaço, além das opções de consulta e exportação, é possível apagar os resultados de um quiz, clicando em “Apagar”.

Bom trabalho com a Escola Virtual!