



## Aprendizagem autónoma

### Jogar um QuizEV

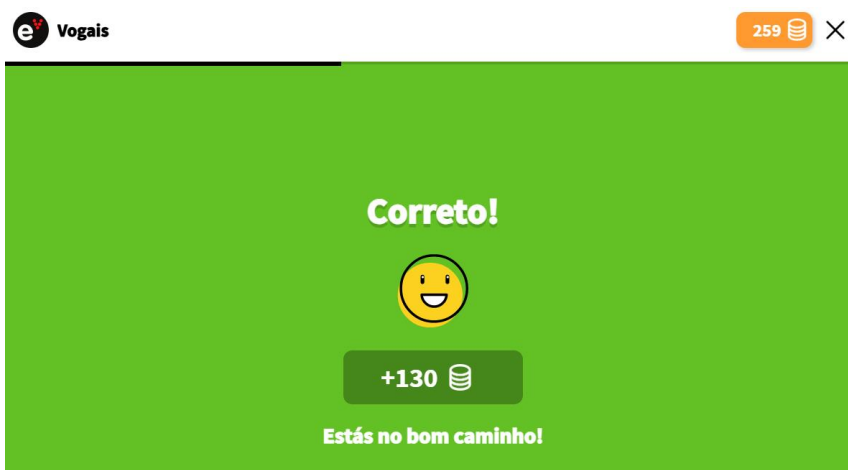
A Escola Virtual disponibiliza diversos recursos que potenciam a aprendizagem dos alunos, entre os quais se destacam os QuizEV.

O acesso aos QuizEV pode ser feito de diferentes formas: através do ícone QuizEV, da ferramenta de pesquisa de recursos (lupa) ou diretamente a partir da disciplina. Em qualquer uma destas opções, estão disponíveis filtros que facilitam a seleção do QuizEV mais adequado ao momento do estudo.

Para jogar basta clicar sobre o cartão do QuizEV. Este pode ser jogado em modo “solo” ou “desafio”.

No modo solo, o aluno define o nome do jogador e clica em “jogar”. O jogo inicia-se automaticamente e cada questão deve ser respondida dentro do tempo indicado no contador.

- Se a resposta estiver correta, o ecrã fica verde e surge a expressão “Acertaste!”, sendo atribuídas moedas como recompensa.





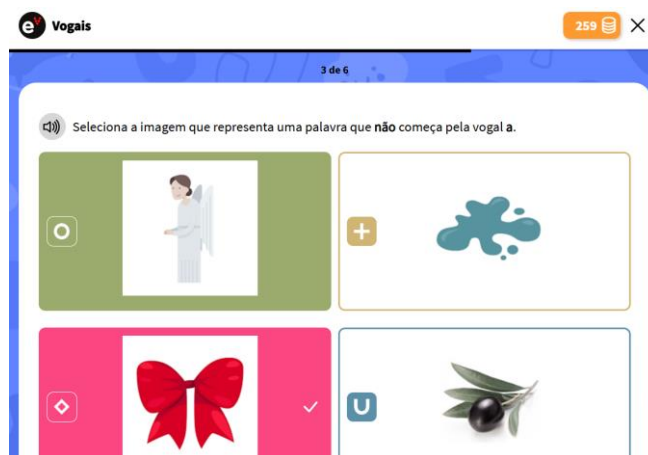
## ESCOLA VIRTUAL

ESCOLA VIRTUAL EM CONTEXTO DE ENSINO-APRENDIZAGEM

- Se a resposta estiver incorreta, o ecrã fica vermelho com a expressão “Incorreto!”, acompanhada de um incentivo para continuar a tentar.



- Após cada resposta, é apresentada a respetiva solução, destacada com o símbolo de visto, e o jogo avança automaticamente para a questão seguinte.



- Se o tempo esgotar sem resposta, surge a mensagem “Acabou o tempo!” e o jogo prossegue.



